

La Cambre recrute un-e responsable FabLab

CDD à mi-temps (19h) de 6 mois avec possibilité de pérennisation, horaire à convenir.

Rémunération & avantages

- Salaire brut basé sur l'échelle barémique de la FWB (fonction 635), avec valorisation de l'ancienneté.
- Remboursement à 100% des trajets domicile - travail en transport en commun.
- Repas à tarif préférentiel au restaurant de l'école

Environnement de travail

- Cadre dynamique au sein d'une école d'art reconnue, portant des valeurs sociétales et artistiques fortes.
- Collaboration étroite avec des équipes engagées (enseignantes, techniques, étudiantes).
- Accès à des ateliers artistiques variés et à un large réseau professionnel.

Lieu de travail

ENSAV La Cambre
Abbaye de La Cambre, 1000 Bruxelles

Dépôt de candidature

CV + Lettre de motivation, par email exclusivement à M^{me} Perreau, administratrice
helene.perreau@lacambre.be
Tél. : 02 626 17 89

Prise de fonction

Dès que possible

lacambre.be

La Cambre recrute un-e responsable FabLab à mi-temps, en contrat à durée déterminée de 6 mois renouvelable.

La Cambre est une école supérieure d'art dédiée aux arts plastiques, visuels et de l'espace. Dans le cadre du développement de ses outils techniques et de ses ateliers, l'école a mis en place un FabLab en 2014. Celui-ci est destiné aux étudiant·e·s, enseignant·e·s et équipes techniques de l'établissement. Ce FabLab s'inscrit dans une logique de création, d'expérimentation, de recherche artistique et de prototypage au service des différentes options de l'école.

Le·La responsable du FabLab assure la coordination quotidienne du lieu, accompagne les utilisateurs et utilisatrices dans leurs projets et veille au bon fonctionnement des machines, en collaboration avec la direction, les responsables d'atelier et les équipes pédagogiques.

MISSIONS

- > Participer au **développement**, à la **gestion** et au **rayonnement** du FabLab de La Cambre
- > Accueillir, orienter et accompagner les étudiant·e·s et enseignant·e·s dans leurs projets nécessitant du prototypage ou l'usage d'outils numériques
- > Former les utilisatrices et utilisateurs aux machines et diffuser les **bonnes pratiques de sécurité**
- > Assurer le suivi technique, la **maintenance et la mise à jour du parc machines**
- > **Collaborer étroitement avec les autres ateliers techniques** (bois, métal, volume, textile...) pour favoriser les échanges entre technique numérique et savoir-faire artisanaux
- > **Participer aux actions de médiation, portes ouvertes et événements**, en valorisant les projets, les innovations et la culture numérique au sein de La Cambre
- > **Partager au sein de la communauté une expertise passionnée et curieuse des techniques de fabrication numérique tout en s'inscrivant dans un réseau actif de FabLabs, makerspaces et communautés technologiques** afin d'enrichir les pratiques, expérimenter de nouveaux procédés, matériaux, logiciels ou techniques hybrides

PROFIL RECHERCHÉ

- > Être titulaire d'un **C.E.S.I** (Certificat d'enseignement secondaire inférieur) ou équivalent reconnu par la Fédération Wallonie-Bruxelles.
- > Maîtriser les **techniques de fabrication numérique** et les logiciels de conception 2D/3D.
- > Disposer d'une première expérience dans un FabLab, un atelier numérique, un atelier de design ou un atelier d'école d'art.
- > Avoir des notions en **électronique, informatique, mécanique** est un atout.
- > Une expérience dans un environnement artistique ou pédagogique est un plus.
- > Maîtriser le français; une connaissance de l'anglais technique et/ou du néerlandais est un avantage.

COMPÉTENCES ET QUALITÉS SOUHAITÉES

- > Rigueur, méthode et sens des responsabilités
- > Autonomie et capacité d'initiative
- > Sens pédagogique et goût pour l'accompagnement d'étudiant·e·s
- > Communication claire et bienveillante
- > Capacité à collaborer en équipe interdisciplinaire
- > Curiosité pour les pratiques artistiques contemporaines et les technologies ouvertes