

## PREMIER CYCLE

Domaine : Arts plastiques, visuels et de l'espace

**Option 07 : DESIGN INDUSTRIEL**

2020 - 2021

## PROGRAMME - Première année (BLOC 1)

		Quadri	Crédits	Heures	Pondér.
<b>UE 1.07.1</b>	<b>ATELIER 1</b>	1 + 2			
	A120.A0037   Design industriel : Atelier		24	360	40,00%
	Référentiel de compétences : 1, 2, 5		<b>24</b>	<b>360</b>	<b>40,00%</b>
<b>UE 2.01.1</b>	<b>TRANSDISCIPLINARITÉ 1</b>	1			
	A100.A0474   Design industriel : Atelier, module 5		6	90	10,00%
	S100.AXXXX   Ou Stage interne				
	Référentiel de compétences : 1, 5		<b>6</b>	<b>90</b>	<b>10,00%</b>
<b>UE 4.07.1</b>	<b>COURS SPÉCIFIQUES 1</b>	1			
	G100.A0187   Actualités culturelles : Actualité du design		2	30	3,33%
	G100.A0186   Sciences et sciences appliquées : Résistance des matériaux		2	30	3,33%
	T100.A0189   Techniques et technologies : Matériaux (bois)		2	30	3,33%
	Référentiel de compétences : 2, 5		<b>6</b>	<b>90</b>	<b>10,00%</b>
<b>UE 6.01.1</b>	<b>ARTS NUMERIQUES 1</b>	1			
	A121.A0113   Arts numériques : Atelier		5	75	8,33%
	Référentiel de compétences : 1, 5, 7		<b>5</b>	<b>75</b>	<b>8,33%</b>
<b>UE 6.02.0</b>	<b>COULEUR 1</b>	1 + 2			
	A120.A0118   Couleur : Générale		5	75	8,33%
	Référentiel de compétences : 1, 5, 7		<b>5</b>	<b>75</b>	<b>8,33%</b>
<b>UE 6.04.0</b>	<b>MODELE VIVANT 1</b>	1 + 2			
	A120.A0128   Dessin : Modèle vivant		5	75	8,33%
	Référentiel de compétences : 1, 5, 7		<b>5</b>	<b>75</b>	<b>8,33%</b>
<b>UE 7.03.1</b>	<b>COURS GÉNÉRAUX DE TRONC COMMUN 1.1</b>	1			
	G100.A0161   Actualités culturelles : Arts contemporains		2	30	3,33%
	G100.A0151   Histoire et actualité des arts : De l'Antiquité au Moyen-Âge		2	30	3,33%
	G100.A0614   Sciences humaines et sociales : Générales		2	30	3,33%
	Référentiel de compétences : 2, 6, 7		<b>6</b>	<b>90</b>	<b>10,00%</b>
<b>UE 7.03.2</b>	<b>COURS GÉNÉRAUX DE TRONC COMMUN 1.2</b>	2			
	G020.A0158   Histoire : Générale		1	15	1,67%
	G020.A0152   Histoire et actualité des arts : De l'Antiquité au Moyen-Âge		2	30	3,33%
	Référentiel de compétences : 2, 6, 7		<b>3</b>	<b>45</b>	<b>5,00%</b>
<b>Total</b>			<b>60</b>	<b>900</b>	<b>100,00%</b>

La répartition des cours spécifiques et des cours généraux entre Q1 et Q2 est susceptible de modifications en fonction des horaires définitifs.

**Option 07 - DESIGN INDUSTRIEL**

2020 - 2021

**SUITE DU PROGRAMME (BLOC 2)**

		Quadri	Crédits	Heures	Pondér.
<b>UE 1.07.2</b>	<b>ATELIER 2</b>	1 + 2			
A120.B0038	Design industriel : Atelier		20	300	33,33%
T120.B0274	Sciences appliquées : Ergonomie - physiologie		4	60	6,67%
Référentiel de compétences : 1, 2, 5, 7			<b>24</b>	<b>360</b>	<b>40,00%</b>
<b>UE 2.01.2</b>	<b>TRANSDISCIPLINARITÉ 2</b>	1			
A100.B0491	Design industriel : Atelier, module 6		6	90	10,00%
S100.BXXXX	Ou Stage interne				
Référentiel de compétences : 1, 5			<b>6</b>	<b>90</b>	<b>10,00%</b>
<b>UE 4.07.2</b>	<b>COURS SPÉCIFIQUE 2.1</b>	1			
T100.B0275	Techniques et technologies : Matériaux (métal)		2	30	3,33%
Référentiel de compétences : 2, 5, 7			<b>2</b>	<b>30</b>	<b>3,33%</b>
<b>UE 4.07.3</b>	<b>COURS SPÉCIFIQUES 2.2</b>	2			
G020.B0278	Sciences et sc. appliquées : Résistance des matériaux		2	30	3,33%
T020.B0277	Techniques et technologies : Matériaux (verre)		2	30	3,33%
Référentiel de compétences : 2, 5, 7			<b>4</b>	<b>60</b>	<b>6,67%</b>
<b>UE 6.05.1</b>	<b>ARTS NUMERIQUES 2.1</b>	1			
A100.B0115	Arts numériques : Atelier		3	45	5,00%
Référentiel de compétences : 1, 5, 7			<b>3</b>	<b>45</b>	<b>5,00%</b>
<b>UE 6.05.2</b>	<b>ARTS NUMERIQUES 2.2</b>	2			
A020.B0116	Arts numériques : Atelier		2	30	3,33%
Référentiel de compétences : 1, 5, 7			<b>2</b>	<b>30</b>	<b>3,33%</b>
<b>UE 6.06.1</b>	<b>COULEUR 2</b>	1			
A121.B0121	Couleur : Général (numérique)		1	15	1,67%
Référentiel de compétences : 1, 5, 7			<b>1</b>	<b>15</b>	<b>1,67%</b>
<b>UE 6.07.0</b>	<b>MODELE VIVANT 2</b>	1 + 2			
A120.B0130	Dessin : Modèle vivant		5	75	8,33%
Référentiel de compétences : 1, 5, 7			<b>5</b>	<b>75</b>	<b>8,33%</b>
<b>UE 6.08.0</b>	<b>PERSPECTIVE</b>	1 + 2			
A120.B0125	Dessin : Perspective		5	75	8,33%
Référentiel de compétences : 1, 5, 7			<b>5</b>	<b>75</b>	<b>8,33%</b>
<b>UE 7.07.3</b>	<b>COURS GÉNÉRAUX DE TRONC COMMUN 2.1</b>	1			
G100.B0153	Histoire et actualité des arts : De la renaissance à la fin du XIX <sup>e</sup> siècle		2	30	3,33%
Référentiel de compétences : 2, 6, 7			<b>2</b>	<b>30</b>	<b>3,33%</b>
<b>UE 7.07.4</b>	<b>COURS GÉNÉRAUX DE TRONC COMMUN 2.2</b>	2			
G020.B0154	Histoire et actualité des arts : De la renaissance à la fin du XIX <sup>e</sup> siècle		2	30	3,33%
G020.B0165	Actualités culturelles : Actualité de l'art		2	30	3,33%
G020.B0170	Philosophie : Générale		2	30	3,33%
Référentiel de compétences : 2, 6, 7			<b>6</b>	<b>90</b>	<b>10,00%</b>
<b>Total</b>			<b>60</b>	<b>900</b>	<b>100,00%</b>

La répartition des cours spécifiques et des cours généraux entre Q1 et Q2 est susceptible de modifications en fonction des horaires définitifs.

PREMIER CYCLE  
 Domaine : Arts plastiques, visuels et de l'espace

**Option 07 - DESIGN INDUSTRIEL**

2020 - 2021

## SUITE DU PROGRAMME (BLOC 3)

		Quadri	Crédits	Heures	Pondér.
<b>UE 1.07.3</b>	<b>ATELIER 3</b>	1 + 2			
	A120.C0039 Design industriel : Atelier		28	420	46,67%
	Référentiel de compétences : 1, 2, 3, 4, 5, 7		<b>28</b>	<b>420</b>	<b>46,67%</b>
<b>UE 2.01.3</b>	<b>TRANSDISCIPLINARITÉ 3</b>	1			
	A100.C0509 Design industriel : Atelier, module 7		6	90	10,00%
	S100.CXXX Stage interne				
	Référentiel de compétences : 1, 5, 6		<b>6</b>	<b>90</b>	<b>10,00%</b>
<b>UE 4.07.4</b>	<b>COURS SPÉCIFIQUES 3.1</b>	1			
	T100.C0307 Techniques et technologies : Technologie des polymères		2	30	3,33%
	T100.C0327 Techniques et technologies : Design industriel		3	45	5,00%
	Référentiel de compétences : 2, 5, 7		<b>5</b>	<b>75</b>	<b>8,33%</b>
<b>UE 4.07.5</b>	<b>COURS SPÉCIFIQUES 3.2</b>	2			
	G020.C0309 Histoire et actualité des arts : Design		2	30	3,33%
	T020.C0329 Pratique sociale et professionnelle : Marketing		2	30	3,33%
	T020.C0328 Techniques et technologies : Design industriel		3	45	5,00%
	Référentiel de compétences : 2, 5, 7		<b>7</b>	<b>105</b>	<b>11,67%</b>
<b>UE 6.09.5</b>	<b>ARTS NUMÉRIQUES 3</b>	1 + 2			
	A120.C0XX Arts numériques : Atelier (3D, Capteurs, Netart, Son, Vidéo)		4	60	6,67%
	Référentiel de compétences : 1, 5, 7		<b>4</b>	<b>60</b>	<b>6,67%</b>
<b>UE 6.09.6</b>	<b>COULEUR 3</b>	1 + 2			
	A120.C0120 Couleur : Général		4	60	6,67%
	Référentiel de compétences : 1, 5, 7		<b>4</b>	<b>60</b>	<b>6,67%</b>
<b>UE 6.09.7</b>	<b>MODELE VIVANT 3</b>	1 + 2			
	A120.C0132 Dessin : Modèle vivant		4	60	6,67%
	Référentiel de compétences : 1, 5, 7		<b>4</b>	<b>60</b>	<b>6,67%</b>
<b>UE 7.10.5</b>	<b>COURS GÉNÉRAUX DE TRONC COMMUN 3.1</b>	1			
	G100.C0155 Histoire et actualité des arts : XIX <sup>e</sup> et XX <sup>e</sup> siècles		2	30	3,33%
	G100.C0171 Philosophie : Esthétique		2	30	3,33%
	Référentiel de compétences : 2, 6, 7		<b>4</b>	<b>60</b>	<b>6,67%</b>
<b>UE 7.10.6</b>	<b>COURS GÉNÉRAUX DE TRONC COMMUN 3.2</b>	2			
	G020.C0156 Histoire et actualité des arts : XIX <sup>e</sup> et XX <sup>e</sup> siècles		2	30	3,33%
	G020.C0172 Philosophie : Esthétique		2	30	3,33%
	Référentiel de compétences : 2, 6, 7		<b>4</b>	<b>60</b>	<b>6,67%</b>
<b>UE 7.10.7</b>	<b>COURS GÉNÉRAUX DE TRONC COMMUN 3.3 (1 cours à choisir parmi les 3)</b>	2			
	G020.C0169 Sémiologie : Média		2	30	3,33%
	G020.C0616 Sciences humaines et sociales : Anthropologie de l'art		2	30	3,33%
	G020.C0329 Littérature contemporaine		2	30	3,33%
	Référentiel de compétences : 2, 6, 7		<b>2</b>	<b>30</b>	<b>3,33%</b>
	<b>Total</b>		<b>60</b>	<b>900</b>	<b>100,00%</b>

1 UE à choisir parmi les 3

La répartition des cours spécifiques et des cours généraux entre Q1 et Q2 est susceptible de modifications en fonction des horaires définitifs.